

ACCUEIL DE LOISIRS MUNICIPAL DE NIEUL-SUR-MER

Mercredi 03 septembre 2025		
Matin	Petits jeux de connaissance	AC
REPAS		
Après-Midi	A toi de trouver !!	GJ



Mercredi 24 septembre 2025		
Matin	Arroses moi si tu PEUX !! (jeux d'eau)	GJ
REPAS		
Après-Midi	3, 2, 1 à vos baskets...	SP

Mercredi 10 septembre 2025		
Matin	Collage et peinture à gogo !	AM
REPAS		
Après-Midi	Jeux de cour	GJ

PS/MS/GS

Mercredi 01 octobre 2025		
Matin	La fresque des KIRIKOUS (suite et fin)	AM
REPAS		
Après-Midi	Jardinons ensemble !	AC

Mercredi 17 septembre 2025		
Matin	Jeux de loups	GJ
REPAS		
Après-Midi	La fresque des KIRIKOUS	AM



Mercredi 08 octobre 2025		
Matin	Les brochettes de bonbons	C
REPAS		
Après-Midi	Un parc plein de surprises au Parc Gabriel Chobelet	GJ



Thème : "Vive la rentrée" au GôElan

Légende : AM : Activité Manuelle
 AC : Activité Culturelle
 EC : Expression corporelle
 C : Cuisine
 SP : Sport
 GJ : Grand Jeux
 S : Sortie

Mercredi 15 octobre 2025		
Matin	La pêche à la ligne et jeux de relais rigolos	SP
REPAS		
Après-Midi	Fêtons l'arrivée de l'AUTOMNE	GJ

Accueil de Loisirs : 05 46 37 90 99

Secrétariat EJC (mairie) 05 46 37 15 72

Directeur : Emmanuel

Email : secretariatej@nieul-sur-mer.fr

Coordination EJC : Laurence 06 82 95 66 02

Attention ! Pour des raisons de réservations ou d'intempéries, nous pouvons être contraints de modifier ce programme

ACCUEIL DE LOISIRS MUNICIPAL DE NIEUL-SUR-MER

Mercredi 03 septembre 2025

Matin	BIENVENUE CHEZ LES YAKARIS	AC
	REPAS	
Après-Midi	 Les cowboys face aux indiens	GJ

Mercredi 10 septembre 2025

Matin	Fabriquons notre TIPI 	AM
	REPAS	
Après-Midi	La chasse à l'ARC	SP

Mercredi 17 septembre 2025

Matin	 Les TOTEMS indiens	AM
	Pique-Nique	
Après-Midi	 La grande traversée au Family Fun Park	S

Thème : "Vive la rentrée" au GôElan



Programme
d'Activités
des
YAKARIS

CP/CE1

Animé par
HUGO
ERWAN

Légende : AM : Activité Manuelle
AC : Activité Culturelle
EC : Expression corporelle
C : Cuisine
SP : Sport
GJ : Grand Jeux
S : Sortie

Mercredi 24 septembre 2025

Matin	Les étoiles de shérifs 	AM
	REPAS	
Après-Midi	Un INDIEN dans la ville...	GJ

Mercredi 01 octobre 2025

Matin	Les nouveaux Jeux de société 	AC
	REPAS	
Après-Midi	Mais où est le Cow-Boy ?	GJ

Mercredi 08 octobre 2025

Matin	Yakari, raconte-moi une histoire ! 	AC
	REPAS	
Après-Midi	Sur la piste du "petit tonnerre"	GJ

Mercredi 15 octobre 2025

Matin	Le grand MEMORY des animaux 	AC
	REPAS	
Après-Midi	YAKARI et la quête de l'Arc-en ciel	GJ

Accueil de Loisirs : 05 46 37 90 99

Secrétariat EJC (mairie) 05 46 37 15 72

Directeur : Emmanuel

Email : secretariatej@nieul-sur-mer.fr

Coordination EJC : Laurence 06 82 95 66 02

Attention ! Pour des raisons de réservations ou d'intempéries, nous pouvons être contraints de modifier ce programme

ACCUEIL DE LOISIRS MUNICIPAL DE NIEUL-SUR-MER

Mercredi 03 septembre 2025

Matin	 Un nouveau VOYAGE	AC
	REPAS	
Après-Midi	Reconnais-moi, si tu peux !!	GJ

Mercredi 10 septembre 2025

Matin	C'est ta salle, à toi de JOUER... 	AM
	REPAS	
Après-Midi	Les champions de pétanque 	SP

Mercredi 17 septembre 2025

Matin	 <i>Bien circuler</i>	SP
	Pique-Nique	
Après-Midi	<i>à Vélos !</i>	SP



Thème : "Vive la rentrée" au GôElan

Accueil de Loisirs : 05 46 37 90 99

Secrétariat EJC (mairie) 05 46 37 15 72

Directeur : Emmanuel

Email : secretariatejc@nieul-sur-mer.fr

Coordination EJC : Laurence 06 82 95 66 02

Programme
d'Activités
des
YAMAKASIS

CE2/CM1/CM2

Animé par
EMILIE
AMANCE

Légende : AM : Activité Manuelle
AC : Activité Culturelle
EC : Expression corporelle
C : Cuisine
SP : Sport
GJ : Grand Jeux
S : Sortie

Mercredi 24 septembre 2025

Matin	LA PYRAMIDE DES DÉFIS	GJ
	REPAS	
Après-Midi	C'est ta salle, à toi de JOUER... 	AM

Mercredi 01 octobre 2025

Matin	Peinture en 3 D 	AM
	REPAS	
Après-Midi	Les relais "explosifs"	SP

Mercredi 08 octobre 2025

Matin	La tour <i>JENGA</i> 	GJ
	REPAS	
Après-Midi	<i>C'est toi qui choisies...</i>	AC

Mercredi 15 octobre 2025

Matin	Le JUST DANCE DES YAMAKASIS 	GJ
	REPAS	
Après-Midi	Atelier culinaire partagé !	C

Attention ! Pour des raisons de réservations ou d'intempéries, nous pouvons être contraints de modifier ce programme